



UNIDAD 1: Programación y desarrollo web

Conceptos sitio

- Definición de un sitio web
- Página web
- Partes de página web: encabezado, menús, pie de página y espacio en blanco.
- Etapas para crear un sitio: Planificación, diseño, construcción y publicidad.

Programación (HTML)

- Definición HTML
- Características
- Etiquetas y atributos: head, title, body, h1..h6, br, p, a, img, iframe, footer, link, scr, href, etc.

UNIDAD 2: Excel

Conceptos básicos

- Excel
- Celda
- Libro
- Rango
- Hoja
- Cuadro de nombres
- Referencias: absolutas, relativas, mixtas
- Fórmula
- Función
- Llaves rápidas
- Referencia dimensional (entre hojas)

Funciones (formato y ejemplos)

- Suma
- Promedio
- Contara
- Contar



- Contar.si
- SI
- BuscarV
- Max
- Min
- Fecha: hoy(), ahora()
- Y
- O

Ejercicios con Excel

- Control de gastos
- Factura

UNIDAD 3: Bases de datos

Conceptos básicos

- Definición de base de datos.
- Ventajas y desventajas de las BD.
- Elementos de una base datos: tabla, registro, campo.
- Tipos de base de datos.
- Relaciones entre base de datos.
- Transacciones: insertar, eliminar, modificar, buscar, consultar, ordenar e informes.
- Diseño de bases de datos: entidad y atributo.
- Diferencia entre modelo plano y modelo relacional.
- Ejercicios.

SQL

- Definición.
- Instrucciones: SELECT, FROM, WHERE, GROUP BY, HAVING, ORDER BY, INSERT, UPDATE, DELETE
- Operadores lógicos de comparación: AND, OR, NOT, <, >, BETWEEN
- Ejercicios realizados con código SQL para resolver problemáticas de consultas de selección y de acción por ejemplo: modificar, eliminar, consultar y realizar cálculos.