



UNIDAD 1: Programación y desarrollo web

Conceptos sitio

- Definición de un sitio web
- Página web
- Partes de página web: encabezado, menús, pie de página y espacio en blanco.
- Etapas para crear un sitio: Planificación, diseño, construcción y publicidad.

Programación (HTML)

- Definición HTML
- Características
- Etiquetas y atributos: head, title, body, h1..h6, br, p, a, img, iframe, footer, link, scr, href, etc.

Unidad 2: Edición de imágenes <https://pixlr.com/e/>

Conceptos básicos

- Definición del editor de imágenes
- Definición y usos de las capas
- Herramientas del editor de imágenes: Selección, lazo, varita, recortar, esponja, dibujar, rellenar, texto, forma, clonar, deformar etc.
- Descripción de los siguientes menús
- Editar (transformación libre y distorsión libre)
- Imagen (tamaño de la imagen y rotación de la imagen) c. Capa (nueva, eliminar y añadir máscara)
- Filtro (viñetas solo 3), floración, glamour, deshace, brillo interior y exterior, contorno, sombra.
- Paralela, franja, pixelizar, mosaico trama de semitonos).
- Ajustamiento (brillo y contraste, temperatura y tinte, saturación, etc..)
- Procedimientos:
 - a. Clonar una imagen
 - b. Uso de las máscaras



- c. Uso de fotomontaje en diferentes imágenes
- d. Uso de filtros y ajustes

Unidad 4: Edición de vídeo <https://clipchamp.com/es/video-editor/>

- Definición de video
- Formatos de videos
- Transición de videos
- Efectos en un video
- ¿Qué es un gif?
- ¿Qué se debe de considerar para crear un video?
- Crear una vídeo entrevista en el editor de video.
- nota: pantalla principal del editor, herramientas y propiedades.