

Guía de temas Informática sexto grado Área IV
Exámenes finales y extraordinario
Curso 2025-2026

UNIDAD 1: Desarrollo web

Conceptos sitio

- Definición de un sitio web
- Página web
- Partes de página web: encabezado, menús, pie de página y espacio en blanco.
- Etapas para crear un sitio: Planificación, diseño, construcción y publicidad.

UNIDAD 2: EDICIÓN DE IMÁGENES

Conceptos:

- Definición del editor de imágenes
- Definición y usos de las capas
- Herramientas del editor de imágenes: Selección, lazo, varita, recortar, esponja, dibujar, rellenar, texto, forma, clonar, deformar etc.
- Descripción de los siguientes menús
- Editar (transformación libre y distorsión libre)
- Imagen (tamaño de la imagen y rotación de la imagen)
- Capa (nueva, eliminar y añadir máscara)
- Filtro (viñetas (solo 3), floración, glamour, deshace, brillo interior y exterior, contorno sombra paralela, franja, pixel izar, mosaico trama de semitonos).
- Ajustamiento (brillo y contraste, temperatura y tinte, saturación,

Procedimientos:

- a. Clonar una imagen
- b. Uso de las máscaras
- c. Uso de fotomontaje en diferentes imágenes
- d. Uso de filtros y ajustes

UNIDAD 4 AUDIOS Y VIDEOS

- Definición de video
- Formatos de videos
- Transición de videos
- Efectos en un video
- ¿Qué es un gif?
- ¿Qué se debe de considerar para crear un video?

Procedimientos:

- Crear un vídeo entrevista (Vids)